

# 7“ monitor V84714EMB/FHD

## Uživatelský manuál


### Popis produktu









Číslo	Popis
1	Indikátor napájení
2	Indikátor dveří 1
3	Indikátor dveří 2
4	TFT obrazovka
5	Dotykový senzor
6	Mikrofon
7	Reproduktor
8	Tlačítko Nastavení
9	Slot pro SD kartu
10	Zvýšení hlasitosti
11	Funkční tlačítka

### Popis tlačítek

Symbol	Funkce
–	Pohyb v menu; snížení hodnoty; zpětné přehrávání záznamu
+	Pohyb v menu; zvýšení hodnoty parametru; zrychlení přehrávání záznamu
Ozubené kolo	V režimu Stand by – otevření hlavního menu; v menu – potvrzení výběru; v menu Média, Události – otevření rychlého menu
Protichůdné šipky	V režimu Stand by – interní komunikace dlouhým stiskem; v režimu interkomu – přepojení hovoru na jiný modul dlouhým stiskem; v režimu interkomu – zobrazení funkčních tlačítek
Siluetu člověka	Živé video z kamer a dveřních jednotek; v menu Média, Události – předchozí stránka
Sluchátko se šipkou k	Příjem hovoru; v režimu Monitorování, Detekce pohybu – zahájení hovoru; v menu Média, Události – další stránka
Sluchátko se šipkou od	V režimu interkom; Alarm, Monitorování, Detekce pohybu – ukončení hovoru a přepnutí do režimu Stand by; probuzení obrazovky; v menu – návrat nebo zpět

### Funkční tlačítka

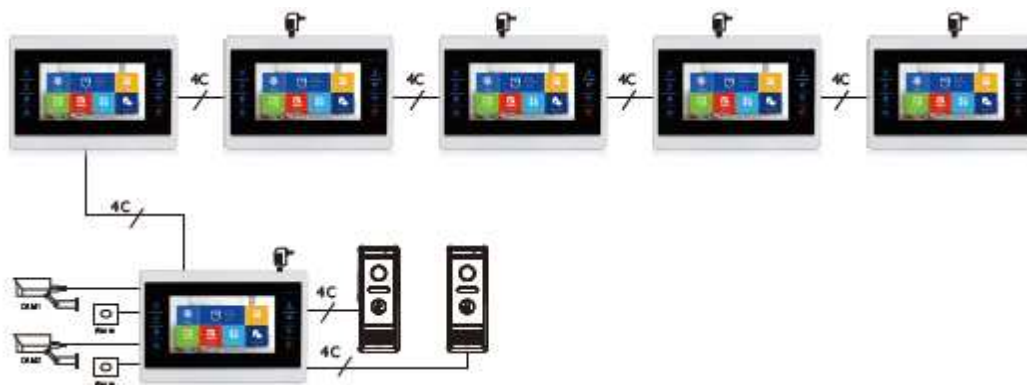
Symbol	Funkce
	Režim Monitorování – živé video z kamer a dveřních jednotek

	Pořízení momentky z kamery/dveřní jednotky
	Záznam z kamery/dveřní jednotky
	Odemčení vnějších dveří
	Odemčení vnitřních dveří
	Nastavení hlasitosti, jasu obrazovky, kontrastu a sytosti barev
	Přepojení hovoru
	Příjem volání
	Zavěšení; návrat do režimu Stand by

## Poznámky k instalaci

- Elektrický zámek, kamera, atd není součástí balení.
- Monitor podporuje zámky s metodou odemykání NO (spínací kontakt).
- Doporučené vodiče:
  - ➔ 4C stíněný i nestíněný kabel (4x0.2 mm<sup>2</sup>), maximální vzdálenost 10 m
  - ➔ 3C nestíněný kabel + video (RG59), maximální vzdálenost 100 m3

## Diagram propojení



## Základní operace

1. Návštěvník stiskne tlačítko na dveřní jednotce.
2. Monitor a dveřní jednotka budou 30 sekund vyzvánět. Návštěvníkova tvář se zobrazí na monitoru.
3. Obsluha monitoru stiskne tlačítko Příjem volání. Vyzvánění ustane.
4. Obsluha monitoru může mluvit s návštěvníkem až 120 sekund.
5. Obsluha monitoru stiskne tlačítko Odemčení vnějších dveří.
6. Obsluha monitoru stiskne tlačítko Zavěšení.

## Přepojení hovoru

Tato funkce vyžaduje minimálně 2 monitory a 1 dveřní jednotku.

1. Kamerová jednotka zavolá monitoru a obsluha monitoru volání přijme.
2. Obsluha monitoru drží tlačítko Přepojení hovoru, zvolí požadovaný monitor pomocí tlačítek -/+ a stiskne ozubené kolo pro potvrzení.
3. Zvolený monitor začne vyzvánět.
4. Obsluha druhého monitoru stiskne tlačítko Příjem hovoru. Poté může mluvit s návštěvníkem.
5. Obsluha monitoru stiskne tlačítko Odemčení vnějších dveří.
6. Obsluha monitoru stiskne tlačítko Zavěšení.

**Poznámka:** Pro úpravu hlasitosti hovoru stiskněte tlačítko Zpět, pomocí tlačítek -/+ se přesuňte na položku **Volume** a stiskněte ozubené kolo. Poté pomocí tlačítek -/+ nastavte hlasitost.

## Interní komunikace mezi monitory

Tato funkce vyžaduje minimálně 2 monitory.

1. Obsluha monitoru 1 drží tlačítko Přepojení hovoru, zvolí požadovaný monitor pomocí tlačítek -/+ a stiskne ozubené kolo pro potvrzení.
2. Zvolený monitor začne vyzvánět.
3. Obsluha monitoru 2 stiskne tlačítko Příjem hovoru. Poté může mluvit s obsluhou monitoru 1.
4. Obsluha monitoru stiskne tlačítko Zavěšení.

## Monitorování

V nastavení můžete zapnout (Open) nebo vypnout (Close) dveřní jednotku 1 (Door1), kameru 1 (Cam1), dveřní jednotku 2 (Door2) a kameru 2 (Cam2). V tomto režimu můžete zobrazit na monitoru živé video zapnutých modulů. Opětovným stiskem tlačítka Monitorování můžete přepínat mezi moduly. Pokud stisknete tlačítko Monitorování po zhlédnutí všech modulů, monitor se přepne do režimu Stand by. Pokud v režimu monitorování zavolá dveřní jednotka, stisknutí tlačítka Příjem volání ukončí režim monitorování a přepne monitor do režimu hovoru.

### **Poznámky:**

1. Pokud je zapnutý pouze jeden modul (například Door1), prvním stisknutím tlačítka Monitorování režim Monitorování zapnete, druhým stisknutím ho ukončíte.
2. Pokud je v systému více monitorů, všechny vedlejší monitory při monitorování uvidí stejný obraz jako hlavní monitor.
3. Pokud v režimu monitorování zavolá dveřní jednotka, přijmutí hovoru ukončí režim Monitorování a přepne monitor do režimu Hovor.
4. Pokud je monitor v režimu Monitorování, dveřní jednotka nebude automaticky pořizovat momentky ani záznamy, stále je však možné je pořizovat ručně.
5. Doba trvání monitorování dveřní jednotky je 60 sekund, doba trvání monitorování kamery je 5 minut. Po uplynutí této doby se monitor přepne do režimu Stand by.

## Detekce pohybu

1. V režimu Stand by stiskněte tlačítko Nastavení → **Setting** → **Door Setting** → **Camera** → **Setting** → **Choose Device**. Stiskněte tlačítko Nastavení, poté pomocí tlačítek +/- můžete zapnout/vypnout detekci pohybu.
2. V režimu Stand by stiskněte tlačítko Nastavení → **Setting** → **System Setting**. Stiskněte tlačítko Nastavení, poté pomocí tlačítek +/- můžete zapnout/vypnout náhled při detekci pohybu.
3. Pokud je detekce pohybu zapnutá a před dveřní jednotkou/kamerou se někdo pohne, systém začne pořizovat záznam. Pokud je zapnutý náhled, při nahrávání se na monitoru zobrazí živé video.

### Upozornění

1. Detekce pohybu bude probíhat pouze u těch modulů, u kterých je zapnutá.
2. Pokud dojde k několika detekcím, přednost má ta první. Teprve po jejím zpracování se může spustit další detekce.
3. Pokud je v monitoru SD karta, při detekci pohybu systém automaticky pořídí momentku/záznam.
4. Pokud dojde k detekci pohybu při zobrazování fotografií (viz níže), zobrazování fotografií se ukončí a na monitoru se zobrazí živé video. Pokud je náhled při detekci pohybu vypnutý, na monitoru se místo toho objeví hlášení **Motion detection happened**.

***Poznámka:** Alarm detekce pohybu trvá 20 sekund. Po uplynutí této doby se automaticky ukončí.*

## Režim Stand by

Monitor bude v režimu Stand by, pokud není prováděna žádná operace. Tento režim má dvě varianty: Hodiny a Fotografie.

### Hodiny

Tato varianta zobrazuje hodiny a datum uprostřed obrazovky. Ve spodní části obrazovky potom uvidíte počet hovorů, hlasových zpráv, detekcí pohybu a alarmů.

1. Monitor se automaticky přepne do režimu Stand by, pokud není během 60 sekund provedena žádná operace (nevztahuje se na přehrávání hudby, přehrávání videa a zobrazování snímků).
2. Při zobrazení hodin se obrazovka přepne do režimu spánku, pokud není během 60 sekund provedena žádná operace.
3. Pokud je monitor v režimu Stand by, stiskněte tlačítko Příjem hovoru pro probuzení obrazovky (zobrazí se hodiny a datum).
4. Počet hovorů, hlasových zpráv, detekcí pohybu a alarmů se zobrazí ve spodní části obrazovky.
5. Při zobrazení hodin můžete vybírat funkce pomocí tlačítek -/+, stiskněte tlačítko Nastavení pro potvrzení výběru.

## Fotografie

Tato varianta bude postupně zobrazovat fotografie uložené na SD kartě.

***Poznámka:** Fotografie musí být ve složce **Digital Frame**. Tato složka bude vytvořena automaticky po vložení SD karty do příslušného slotu.*

## Menu

V režimu Stand by stiskněte tlačítko Nastavení (ozubené kolo) pro otevření menu. Mezi jednotlivými položkami menu se můžete přesouvat pomocí tlačítek -/+, tlačítkem Nastavení potvrdíte výběr. Tlačítkem Zavěšení menu zavřete.

## Volání

Klikněte na **Extension Call**. Zobrazí se 6 ikon. Prvních 5 ikon představuje ostatní monitory. Posledním tlačítkem zavoláte všem ostatním monitorům, přijmout volání však může pouze jeden monitor.

## Nastavení

### Nastavení systému

Klikněte na **Setting** → **System**.

- **Device ID:** adresa zařízení; lze nastavit 1~6; 1 reprezentuje hlavní monitor, 2~6 jsou vedlejší monitory; každý systém podporuje maximálně 6 monitorů
- **Time and Date:** datum a čas; monitor používá 24H systém; čas je ve formátu hodiny-minuty, datum má formát rok-měsíc-den
- **Date Format:** formát data; lze zvolit rok-měsíc-den, měsíc-den-rok, nebo den-měsíc-rok
- **Language:** systémový jazyk
- **Clock:** zapnutí/vypnutí varianty Hodiny pro režim Stand by
- **Keytone:** monitor pípne při stisknutí tlačítka
- **Motion Detection Preview:** náhled při detekci pohybu
- **Ringback:** vyzvánění dveřní jednotky
- **Indoor unlock time:** doba odemčení vnitřního zámku; lze nastavit 1~10 sekund, výchozí čas je 2 sekundy

### Nastavení dveřní jednotky

Klikněte na **Setting** → **Door Setting**.

- **Enable Switch:** zapnutí/vypnutí dveřní jednotky; dveřní jednotku 1 nelze vypnout
- **Unlock delay:** doba odemčení vnějšího zámku; lze nastavit 1~10 sekund, výchozí čas je 2 sekundy
- **Record Mode:** režim záznamu; lze zvolit Snapshot (momentka), nebo Record (záznam)
- **Motion Detection Switch:** zapnutí/vypnutí detekce pohybu
- **Motion Detection Sensibility:** citlivost detekce pohybu; lze nastavit Low(nízká), Medium (střední), nebo High (vysoká)
- **Motion Detection Duration:** Doba trvání alarmu detekce pohybu; lze nastavit 10~300 sekund, výchozí čas je 20 sekund

- **Message Switch:** Pokud dveřní jednotka zavolá a obsluha monitoru není doma nebo nepřijme hovor, systém vyzve návštěvníka k zanechání hlasové zprávy.
- **Message Time:** maximální délka hlasové zprávy; lze nastavit 30s, 60s, nebo 120s; výchozí nastavení je 30 sekund
- **Signal Mode:** norma video signálu; lze zvolit Auto, PAL, nebo NTSC
- **Signal Type:** typ signálu; lze zvolit AHD1080, AHD720, CVBS, CVI1080, CVI720, TVI1080, nebo TVI720; tento parametr nelze nastavit, pokud je norma videosignálu nastavena na Auto
- **Ring Setting:** nastavení vyzvánění

### Nastavení vyzvánění

- Vyzváněcí tón 1 je aktivní od 6:00 do 12:00; vyzváněcí tón 2 je aktivní od 12:00 do 18:00; vyzváněcí tón 3 je aktivní od 18:00 do 6:00; tyto časové úseky lze upravit podle potřeby
- **Ring Play Time:** doba vyzvánění; lze nastavit 5~45 sekund, výchozí nastavení je 30 sekund
- **Ring Mode:** režim vyzvánění; lze zvolit Standard (standardní) a User Defined (uživatelé definovaný); uživatelský vyzváněcí tón musí být uložen na SD kartě ve složce **Ring** (tato složka se vytvoří automaticky při vložení SD karty do slotu)
- **Ring Select:** volba vyzváněcího tónu; v systému je uloženo 12 tónů; také je možné zvolit tón ze složky **Ring** na SD kartě
- **Ring Volume:** hlasitost vyzvánění; lze nastavit 1~10, výchozí nastavení je 7

### Kamera

Klikněte na **Setting** → **Camera Setting**.

- **Enable Switch:** zapnutí/vypnutí kamery
- **Sensor Type:** typ senzoru; N O – spínací kontakt, NC – rozpínací kontakt, Off – vypnuto
- **Alarm Time:** Doba trvání alarmu; lze nastavit 1~20 sekund, výchozí nastavení je 5 sekund
- **Alarm Record Mode:** režim záznamu; lze zvolit Snapshot (momentka), nebo Record (záznam)
- **Motion Detection Switch:** zapnutí/vypnutí detekce pohybu
- **Motion Detection Sensibility:** citlivost detekce pohybu; lze nastavit Low(nízká), Medium (střední), nebo High (vysoká)
- **Motion Detection Duration:** Doba trvání alarmu detekce pohybu; lze nastavit 10~300 sekund, výchozí čas je 20 sekund
- **Signal Mode:** norma video signálu; lze zvolit Auto, PAL, nebo NTSC
- **Signal Type:** typ signálu; lze zvolit AHD1080, AHD720, CVBS, CVI1080, CVI720, TVI1080, nebo TVI720; tento parametr nelze nastavit, pokud je norma videosignálu nastavena na Auto

### Systemové informace

Klikněte na **Setting** → **System Info**.

- **Hardware Version:** verze hardwaru
- **Software Version:** verze softwaru
- **Firmware Version:** verze firmwaru
- **Release Date:** datum vydání současné verze softwaru
- **SD Remain Space:** zbývající místo na SD kartě

## Nastavení pozadí

Klikněte na **Setting** → **Scene Setting**.

- **Digital Photo Frame Switch:** zapnutí/vypnutí varianty Fotografie pro režim Stand by; fotografie musí být uloženy na SD kartě ve složce **Digital Frame**
- **Digital Photo Frame Time:** doba prodlevy
- **Background Music Switch:** zapnutí/vypnutí hudebního pozadí; audio soubory musí mít formát **MP3** a musí být uloženy ve složce **BgMusic** na SD kartě
- **Background Music Volume:** hlasitost hudebního pozadí; lze nastavit 1~10

## Pokročilé nastavení

Klikněte na **Setting** → **Senior Setting**.

- **Automatic Storage Function:** pokud je tato funkce zapnutá a SD karta není v zařízení, momentky budou ukládány do Flash paměti; kapacita Flash paměti je 5 MB (při jejím zaplnění bude přepsána nejstarší momentka); Flash paměť neumožňuje ukládání záznamů
- **Copy to SD Card:** zkopírování obsahu Flash paměti na SD kartu; po kliknutí na **OK** zvolte **Yes** pro potvrzení, nebo **No** pro zrušení
- **Restart System:** restartování zařízení; po kliknutí na **OK** zvolte **Yes** pro potvrzení, nebo **No** pro zrušení
- **Formatting SD Disk:** zformátování SD karty; po kliknutí na **OK** zvolte **Yes** pro potvrzení, nebo **No** pro zrušení
- **Factory Settings:** tovární nastavení; po kliknutí na **OK** zvolte **Yes** pro potvrzení, nebo **No** pro zrušení

## Multimédia

### Hudba

Klikněte na **Media** → **Music**. Zde uvidíte seznam audio souborů, které lze přehrát. Soubor lze vybrat pomocí tlačítek -/+. Klikněte na **Previous Page** pro přesun na předchozí stránku. Klikněte na **Next Page** pro přesun na následující stránku.

1. Mezi tlačítka Předchozí skladba, Přehrávání/Pauza a Následující skladba se lze pohybovat pomocí -/+, klikněte na tlačítko Nastavení (ozubené kolo) pro potvrzení výběru.
2. Režim přehrávání lze zvolit pomocí -/+, klikněte na tlačítko Nastavení (ozubené kolo) pro potvrzení výběru. Počet opakování: neomezen (Full Cycle), jedno opakování (Single Cycle), volba skladeb: podle seznamu (Sequential Play), náhodně (Random Play)
3. Hlasitost lze nastavit pomocí -/+, klikněte na tlačítko Nastavení (ozubené kolo) pro potvrzení výběru. Lze zvolit 1~10, výchozí hodnota je 7.
4. Podržením – zapnete zpětné přehrávání, podržením + zrychlíte přehrávání.

### Poznámky:

1. *Audio soubory musí mít formát MP3 a musí být uloženy ve složce BgMusic na SD kartě.*
2. *Pokud při přehrávání hudby zavolá dveřní jednotka nebo dojde k alarmu, přehrávání hudby se ukončí.*

## Filmy

Klikněte na **Media** → **Movie**. Zde se zobrazí seznam filmů. Soubor lze vybrat pomocí tlačítek -/+. Klikněte na **Previous Page** pro přesun na předchozí stránku. Klikněte na **Next Page** pro přesun na následující stránku. Podržením – zapnete zpětné přehrávání, podržením + zrychlíte přehrávání. Hlasitost lze nastavit pomocí -/+, klikněte na tlačítko Nastavení (ozubené kolo) pro potvrzení výběru. Lze zvolit 1~10, výchozí hodnota je 7.

### Poznámky:

1. *Filmy musí být uloženy v kořenové složce SD karty.*
2. *Pokud při přehrávání filmu zavolá dveřní jednotka nebo dojde k alarmu, přehrávání filmu se ukončí.*
3. *Filmy se budou přehrávat postupně podle pořadí v seznamu v nepřetržité smyčce.*

## Fotografie

Klikněte na **Media** → **Photo**. Zde se zobrazí seznam fotografií. Zvolte fotografii pomocí tlačítek -/+ a klikněte na tlačítko Nastavení (ozubené kolo) pro potvrzení.

1. Fotografie se budou zobrazovat postupně, jedna po druhé. Doba prodlevy je stejná jako u varianty Fotografie režimu Stand by.
2. Po zobrazení funkčních tlačítek klikněte na tlačítko Nastavení (ozubené kolo) pro zastavení přehrávání. Mezi fotografiemi pak můžete listovat pomocí tlačítek -/+. Klikněte na tlačítko Zavěšení pro ukončení přehrávání.
3. Fotografie musí být uloženy ve složce **Digital Frame** na SD kartě.

## Správce souborů

Klikněte na **Media** → **Files**. Zde se zobrazí seznam složek: **SD** (SD karta), **MUSIC** (hudba), **PHOTO** (fotografie), **USER** (uživatel). Zvolte **SD** pro zobrazení složek na SD kartě. Automaticky vytvořené složky jsou **Digital Frame**, **BgMusic**, **Message Import**, **Ring** a **DOORBELL** (tato složka je skrytá; je možné ji zobrazit pouze, pokud je SD karta v k PC).

- **Digital Frame:** složka pro ukládání momentek a fotografií
- **BgMusic:** složka pro ukládání audio souborů
- **Message Import:** složka pro ukládání výzvy k zanechání hlasové zprávy
  1. Uložte výzvu do této složky.
  2. Ve správci souborů najdete příslušný soubor a importujte ho do Flash paměti jako náhradu za původní soubor. Audio soubor musí mít formát **MP3** a nesmí být větší než **2 MB**.
- **Ring:** složka pro ukládání vyzváněcích tónů
- **DOORBELL:**
  1. **ALARM:** složka pro ukládání alarmových záznamů
  2. **CALL:** složka pro ukládání historie volání
  3. **MD:** složka pro ukládání záznamů spuštěných detekcí pohybu
  4. **MSG:** složka pro ukládání hlasových zpráv

## Události

Klikněte na **Event**. Zde se zobrazí historie volání, hlasové zprávy, detekce pohybu, alarmové záznamy.



- **Call Record:** Tato funkce během volání/hovoru automaticky pořídí záznam/momentku.
- **Message Record:** Tato funkce pořídí záznam/momentku, pokud volání od dveřní jednotky není přijato.
- **Motion Detection Record:** Tato funkce pořídí záznam/momentku, pokud je detekován pohyb.
- **Alarm Recording:** Tato funkce pořídí záznam/momentku, pokud monitor obdrží alarmový signál od kamery.

#### **Poznámky:**

1. Po označení záznamu držte tlačítko *Nastavení* (ozubené kolo) pro zobrazení rychlého menu (*Open – přehrát, Delete – smazat, Close -zavřít menu*).
2. Klikněte na tlačítko *Monitorování* pro přepnutí na předchozí stránku. Klikněte na tlačítko *Příjem hovoru* pro přepnutí na další stránku.

## **Přítomen, nepřítomen, režim spánku**

Klikněte na **At Home**.

1. **At Home (Přítomen):** normální pracovní režim
2. **Not at Home (Nepřítomen):** pokud dveřní jednotka zavolá, návštěvník bude automaticky vyzván k zanechání hlasové zprávy
3. **Sleep Mode (Režim spánku):** stejný jako normální pracovní režim, ale dveřní jednotka ani monitor nebudou vyzvánět

## **Vnitřní zámek**

Klikněte na **Lock**. Zde můžete odemknout nebo zamknout zámek vnitřních dveří.

## **Režim Stand by**

Klikněte na **Standby**. Monitor se poté přepne do režimu Stand by.

## **Nastavení obrazu**

V režimu Stand by stiskněte tlačítko *Monitorování*. Poté stiskněte tlačítko *Příjem volání* a přesuňte kurzor na nastavení (ozubené kolo).

- **Intercom Volume:** hlasitost interkomu; lze nastavit 1~10, výchozí hodnota je 7
- **Brightness:** jas obrazu; lze nastavit 0~50, výchozí hodnota je 25
- **Contrast:** kontrast obrazu; lze nastavit 0~50, výchozí hodnota je 25
- **Saturation:** sytost barev; lze nastavit 0~50, výchozí hodnota je 25

*Poznámka: Nastavení obrazu lze otevřít v režimu monitorování, volání, interkomu, alarmu, atd.*

## **Technické specifikace**

<b>Položka</b>	<b>Parametry</b>
Monitor	7“ LCD dotyková obrazovka
Rozlišení	1024x600
Norma signálu	PAL, NTSC

Režim interkomu	Analogový, half-duplex
Odběr	< 1200 mA
Napájení	Externí, 12 V DC
Pracovní teplota	0~50°C
Instalace	Povrchová
SD karta	Mikro SD karta třídy 10, kapacita 2~128 GB
Vstupní signál	CVBS, CVI, TVI, AHD 1080P
Detekce pohybu	4 kanály
Systém	Podporuje 6 monitorů + 2 dveřní jednotky +2 kamery
Funkce	Odemčení zámku, Monitorování, Interní komunikace, Přepojení hovoru, Historie
Přídavné funkce	Přehrávání hudby a filmů, hodiny, hlasová zpráva, hudební pozadí

## Alarm

Alarm se aktivuje při propojení svorek **ALM** a **GND** (v případě NO vstupu), nebo při rozpojení těchto svorek (v případě NC vstupu) a vestavěný reproduktor spustí zvukovou signalizaci (ta trvá 120 sekund). Klikněte na tlačítko Zavěšení pro zrušení alarmu. Pokud je v monitoru SD karta, monitor automaticky pořídí momentku/záznam. Doba záznamu je 120 sekund. Pokud během této doby kliknete na tlačítko Zavěšení, monitor se přepne do režimu Stand by.

## Instalační pokyny

- Neinstalujte monitor poblíž zdrojů silné elektromagnetické radiace (televize, DVR, atd).
- Nerozebírejte monitor, abyste se vyhnuli riziku elektrického šoku.
- Chraňte monitor před nárazy, pádem, vibracemi, atd. Jejich vlivem by mohlo dojít k poškození citlivých částí.
- Instalační výška by měla být minimálně 150 cm.
- Před započítím instalace se ujistěte, že monitor není připojený k napájení.
- Mezi monitorem a střídavým vedením by měla být vzdálenost minimálně 30 cm.
- Chraňte monitor před vodou, magnetickým polem a chemikáliemi.

## Obsah balení

- Monitor: 1x
- Hmoždinka: 4x
- Šroub: 4x
- Držák: 1x
- Čtyřžilový kabel: 6x
- Třížilový kabel: 1x
- Dvoužilový kabel: 2x (u určitých modelů)
- Manuál: 1x
- Napájecí adaptér: 1x